

关于面向会员单位征集参加“李白”主题 AIGC 数字人应用大赛作品的通知

各会员单位、团体会员及相关会员：

为贯彻落实国家关于人工智能、AIGC 与数字内容技术融合发展的有关精神，充分发挥行业组织在学术交流、技术应用与人才培养中的引导与组织作用，推动计算机基础教育领域相关单位积极参与人工智能与数字内容创新实践，现面向研究会会员体系内单位与个人，组织开展“李白”主题 AIGC 数字人应用大赛作品征集与推荐工作，具体事项通知如下。

一、活动背景说明

“李白”主题 AIGC 数字人应用大赛，是由马鞍山市花山区人民政府联合 AIGC 青年大学生就业创业促进行动执委会、中视传媒股份有限公司举办。该项赛事是在人力资源和社会保障部、新华通讯社指导的“AIGC 青年大学生就业创业促进行动”基础上，由全国高等院校计算机基础教育研究会支持的一项全国性青少年 AIGC 创意设计大赛。围绕中华优秀传统文化数字化表达与新一代人工智能技术融合应用，聚焦数字人、AIGC 内容生成、智能交互与数字叙事等方向，探索人工智能技术在文化传播、教育教学及数字内容产业中的创新路径。

二、组织方式说明

全国高等院校计算机基础教育研究会立足行业组织职责，面向会员单位及会员体系内相关人员开展作品征集与组织动员工作，鼓励各会员单位结合自身专业特色与教学、科研、产业实践情况，积极组织团队或个人参与。

研究会将对征集作品进行汇总与推荐，相关参赛事项、作品提交方式及评审安排，统一以大赛官方发布信息为准。

三、征集对象

本次征集面向以下范围：

- 全国高等院校计算机基础教育研究会会员单位
- 团体会员所属院校、科研机构、企事业单位
- 研究会个人会员及其所在团队

五、参与方式与说明

请各会员单位及相关会员根据自身情况，积极组织、主动参与。

本次赛事的具体参赛要求、作品提交方式、时间节点及评审规则，请以大赛官方网站及相关发布平台公布的信息为准。（www.LB-AI.cn）

全国高等院校计算机基础教育研究会将持续关注并支持会员单位在人工智能与计算机基础教育领域的创新探索。

特此通知。

全国高等院校计算机基础教育研究会

(盖章)

日期：2026年1月10日